# JOURNAL DE BORD

## Cours 1 (09/10/2018) (2h) :

* Correction de la planification en groupe Gantt
* Compréhension du sujet
* Configuration & prise en main de GitHub
* Mise en place des outils pour la réussite de mes activités

## Cours 2 (19/10/2018) (1h) :

* Recherche solution pour remplir mes objectifs. J’ai repris le programme communication Client/Serveur pour la partie de la communication avec le serveur.
* Récupération du programme requis
* Reprise en main du programme

## Cours 3 (06/11/2018) (2h) :

* Estimation du temps restant au projet.
* Mise à jour de la planification Gantt.
* Recherche sur la façon dont je pourrais réaliser une application graphique. Finalement, j’ai préféré passer l’application graphique de mon programme en bonus, car Maxence et Lucas ont un peu de mal avec leurs tâches, et ont un travail plus conséquent.

## Cours 4 (16/11/2018) (3h) :

* Mise à jour de l’avancement de tous les membres du groupe dans la planification Gantt.
* Finalisation de la partie de mon projet, sans application graphique. L’application graphique sera en bonus s’il me reste du temps, j’assiste Lucas sur une de ses tâches.
* Aide Lucas pour trouver une solution pour les requêtes de ping via QtCreator.

## Cours 5 (20/11/2018) (3h) :

* Vérification de la conformité du projet par rapport au barème donné.
* Réorganisation de l’archivage des dossiers du projet sous GitHub.
* Mise à jour de l’avancement de tous les membres du groupe dans la planification Gantt.
* Finalisation de l’application d’envoi du mot de passe, j’ai mis à jour les phrases pour qu’elles conviennent mieux, j’ai fait en sorte que l’envoi au serveur affiche « GAGNE :8 » et non « 8 », et j’ai ensuite fait les tests avec le serveur donné par le professeur, tout fonctionne.

## Cours 6 (30/11/2018) (3h) :

* Mise à jour de l’avancement de tous les membres du groupe dans la planification Gantt.
* Assistance au programme de Lucas.

## Cours 7 (14/12/2018) (3h) :

* Mise à jour de l’avancement de tous les membres du groupe dans la planification Gantt.
* Optimisation du programme de Lucas, au niveau design, scénario et code.
* Essai d’implémentation du programme de ping continu dans le programme de Lucas (sans résultat).